

Český

Czech

20

herní

Game

20

průmysl

Industry



# Úvod / Introduction

Program Kreativní Evropa je program Evropské unie na podporu evropské kultury. Financuje širokou škálu projektů - kromě filmových festivalů, literárních překladů nebo vývoje a distribuce filmů i vývoj videoher.

Cílem podpory je usnadnit vznik projektů, které jsou na rozdíl od běžné produkce originální, kreativní a které posilují evropskou identitu a kulturní dědictví. V roce 2019 podpořil program Kreativní Evropa 31 videoher z 15 zemí celkovou částkou 3,8 mil. EUR. Posledním českým projektem, jemuž se podařilo financování Kreativní Evropy získat, byla hororová adventura *Someday You'll Return* od malého studia CBE Software, která vyšla v květnu 2020.

Český herní průmysl je důležitou částí evropské herní krajiny. Nabízí inspirativní projekty, obsah a kreativní tvůrce. Důkazem toho je i tento přehled českých herních studií, který jednou za dva roky vychází s podporou Kanceláře Kreativní Evropa. Do tohoto vydání se nám podařilo zařadit i nejnovější statistiky o herním průmyslu z výzkumu Asociace českých herních vývojářů.

Doufáme, že Vám tento přehled umožní lepší přehled o českých herních studiích a jejich tvorbě a usnadní navazování kontaktů pro případnou spolupráci.

Daniela Staníková  
Kancelář Kreativní Evropa

The Creative Europe programme is a European Union programme supporting European culture. It finances a broad array of projects – along with film festivals, literary translations and film development and distribution, it also includes video game development.

The support aims to facilitate the development of projects which are original and creative and which promote European identity and cultural heritage. In 2019 the Creative Europe programme supported 31 video games from 15 countries with total funding of EUR 3.8 mil. The most recent Czech project to obtain Creative Europe funding was the horror adventure *Someday You'll Return*, released in May 2020 by the small studio CBE Software.

The Czech game industry is an important part of the European video game landscape. It offers inspiring projects, content and creative developers. The industry's role is evidenced by this overview of Czech game studios, published bi-annually courtesy of the Creative Europe Desk. In this edition, we have included the most recent game industry statistics resulting from research conducted by the Czech Game Developers Association.

We hope that this overview will give you a better idea of Czech game studios and their work and facilitate networking for potential collaboration.

Daniela Staníková  
Creative Europe Desk CZ

# Úvod

Český herní průmysl má za sebou dva dosud nejúspěšnější roky své existence. Herní tituly českých autorů kralovaly světovým žebříčkům prodejnosti a množství prestižních cen upoutalo pozornost světové odborné veřejnosti k českým vývojářům.

Následný odkup tří českých herních studií (Beat Games, Warhorse Studios a Geewa) zahraničními společnostmi v celkové hodnotě převyšující tři miliardy korun dokazuje, že je o české hry a jejich tvůrce zájem nejen na herním trhu, ale i na poli akvizic.

Český herní průmysl nyní zaměstnává více než 1500 lidí, v minulém roce přesáhl obrát 4,5 miliardy Kč a více než 95 % příjmů tvoří tržby ze zahraničí. Převážnou většinu místních herních společností tvoří studia s méně než deseti zaměstnanci ve vlastnictví českých subjektů.

Počet aktivních subjektů v českém herním průmyslu se během uplynulých dvou let zdvojnásobil a začínajícím studiím se v mnoha případech daří získávat investice k financování svých projektů. Též 90 % veškeré české herní produkce se distribuuje a propaguje prostřednictvím online služeb bez podpory vydavatelů a distributorů.

Lubor Kopecký  
HerníPrůmysl.cz

# Introduction

The past two years have been the Czech game industry's most successful ever. Games by Czech developers have dominated global best seller lists and the many prestigious awards they have received have attracted the attention of the global professional public.

The subsequent acquisition of three Czech game studios (Beat Games, Warhorse Studios and Geewa) by foreign companies for more than CZK 3 bn in all proves that both Czech games and developers are popular both on the gaming market and when it comes to acquisitions.

The Czech game industry now employs more than 1,500 people; last year, its turnover exceeded CZK 4.5 bn and more than 95% of its revenues came from abroad. The vast majority of local game companies are studios with fewer than ten employees owned by Czech entities.

Over the past two years, the number of active companies in the Czech game industry has doubled and there are many start-ups that have succeeded to attracting investors for their projects. Almost 90% of all Czech game production is distributed and promoted through on-line services without any support from publishers or distributors.

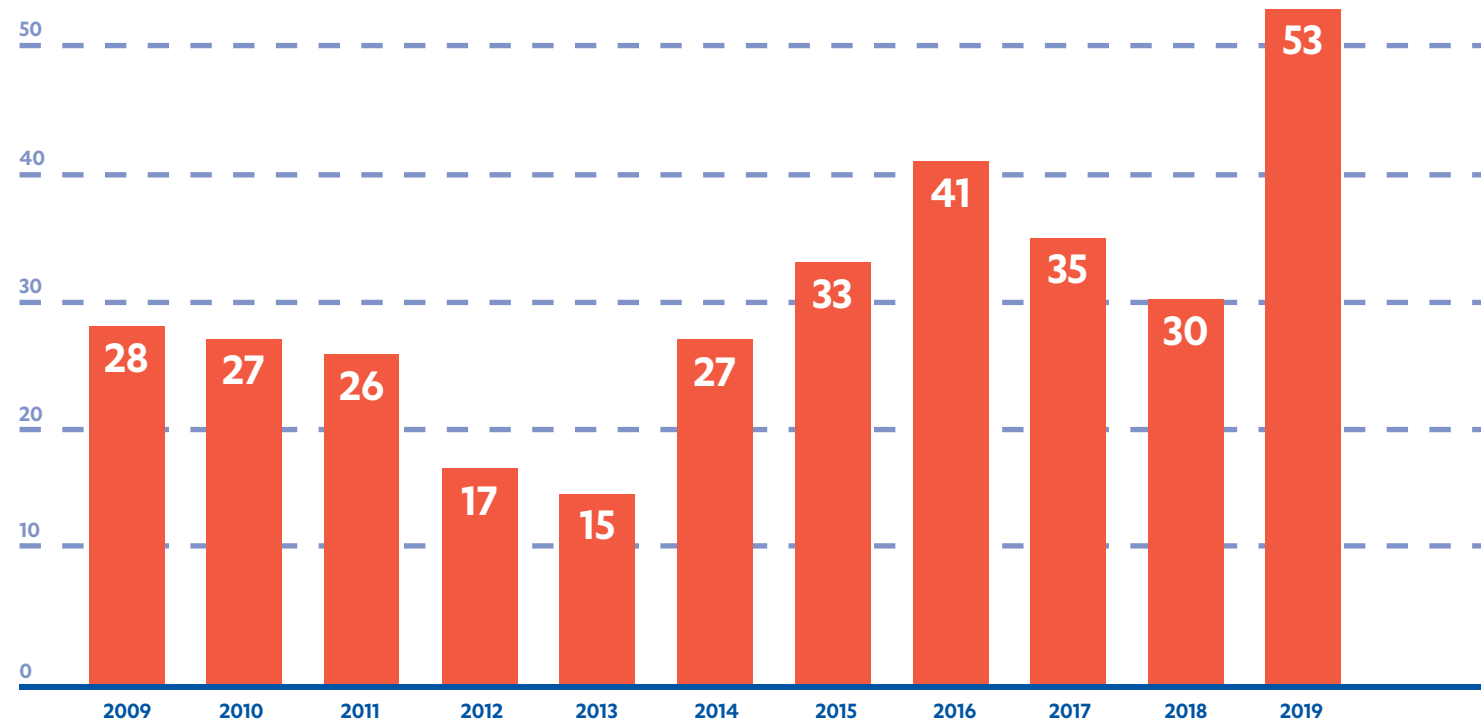
Lubor Kopecký  
GameIndustry.cz

# Statistiky o herním průmyslu v ČR ze studie Asociace českých herních vývojářů Herní průmysl 2020

# Czech game industry statistics from the Czech Game Developers Association's study Czech Video Game Industry 2020



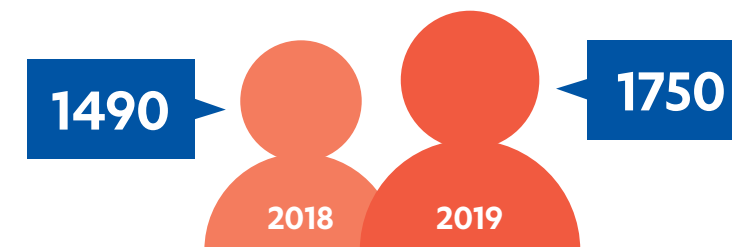
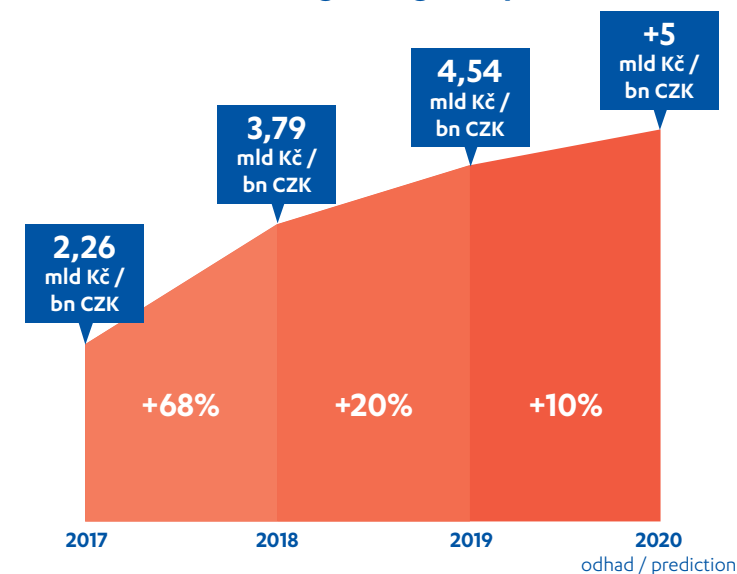
Počet českých her publikovaných v uplynulých letech  
Number of Czech games released in recent years



Počet herních studií  
Number of game studios

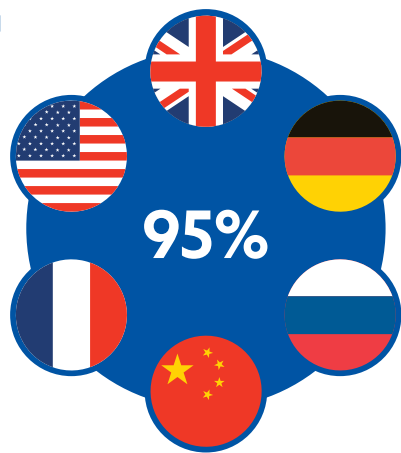


Obrat CZ herních společností  
Turnover of CZ gaming companies

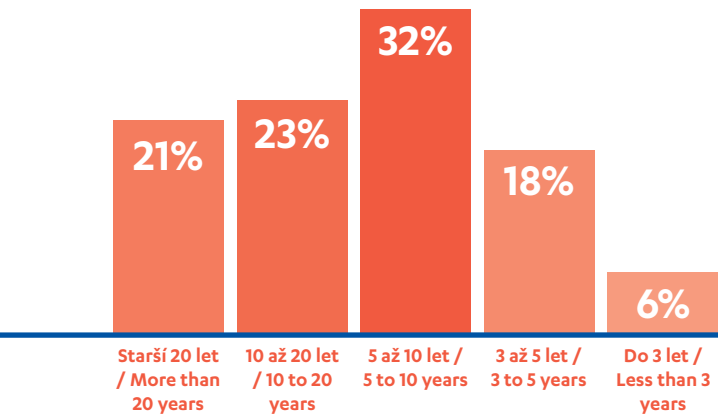


Celkový počet pracovníků  
Total number of employees

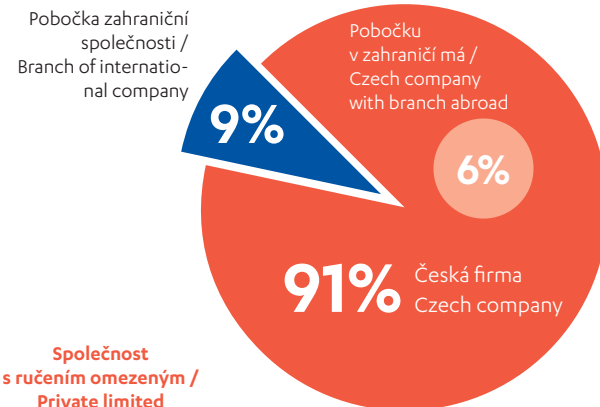
## Podíl exportu Export share



## Stáří studií Years active



## Vlastnictví herních společností Ownership of gaming companies



Společnost s ručením omezeným / Private limited company

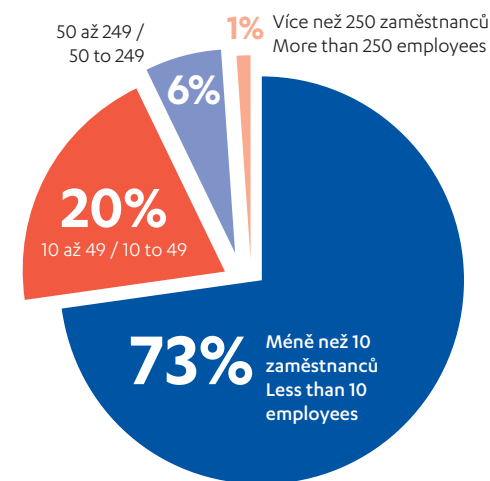
71%

## Právní forma Legal form

23%  
Živnostník, tým živnostníků / Individual, team of individuals

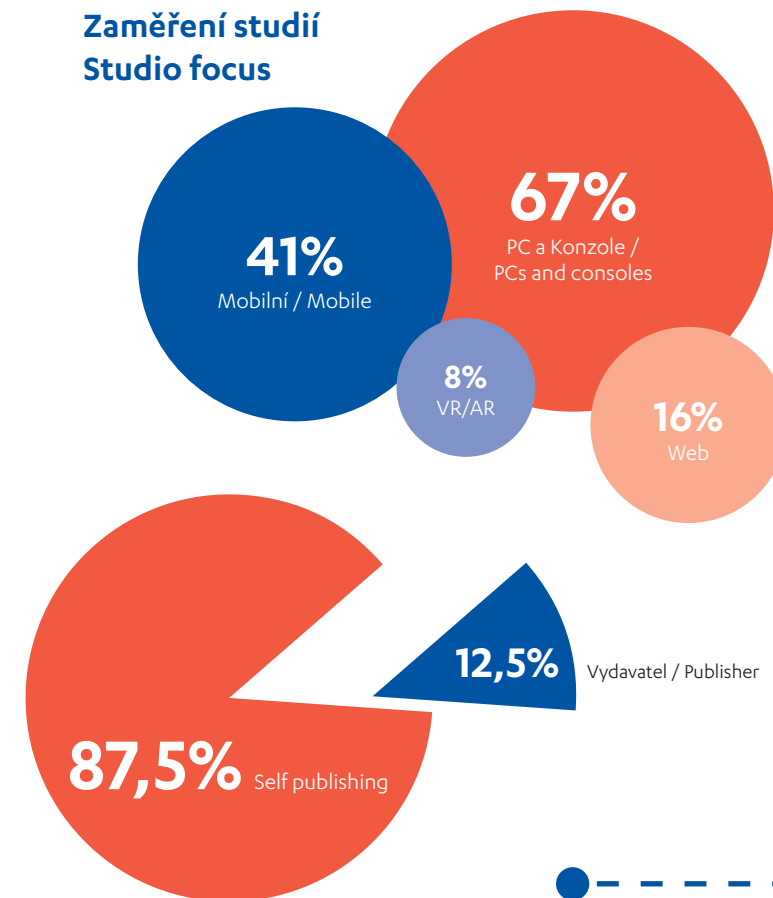
6%  
Akciová společnost / Stock company

## Velikost studií Size of studios



## Vydavatel vs. Selfpublishing Publisher vs. Selfpublishing

## Zaměření studií Studio focus



KNásledující přehled zahrnuje vybrané společnosti,  
registrované v České republice, které jsou  
v současné době aktivní, s výjimkou reklamních  
agentur a provozovatelů hazardních her.

The following overview includes selected  
companies registered in the Czech Republic that  
are currently active, with the exception of  
advertising agencies and gambling companies.

# České produkční společnosti

# Companies in the Industry

## 2K Czech s.r.o.

Web: [2kczech.com](http://2kczech.com)

Twitter: [2KCzech](https://twitter.com/2KCzech)

Facebook: [2KCzech](https://facebook.com/2KCzech)

Mail: [community@2kczech.com](mailto:community@2kczech.com)

IČO / Business ID: 25347004

Rok vzniku / Formation: 1997

Poslední publikovaný titul / Last published title: Mafia III (PC, PlayStation, Xbox)

Zaměření / Focused on: Hry pro osobní počítače a herní konzole mateřské společnosti / Games for PCs and game consoles of the parent company



Mafia III.



## About Fun s.r.o.

Web: [about-fun.com](http://about-fun.com)

Twitter: [aboutfungames](https://twitter.com/aboutfungames)

Facebook: [aboutfungames](https://facebook.com/aboutfungames)

Mail: [info@about-fun.com](mailto:info@about-fun.com)

IČO / Business ID: 24310930

Rok vzniku / Formation: 2012

Poslední publikovaný titul / Last published title: Warfriends (iOS, Android)

Zaměření / Focused on: Hry pro mobilní zařízení / Games for mobile devices



Warfriends



## Alda Games s.r.o.

Web: [aldagames.com](http://aldagames.com)

Twitter: [AldaGames](https://twitter.com/AldaGames)

Facebook: [AldaGames](https://www.facebook.com/AldaGames)

Mail: [info@aldagames.com](mailto:info@aldagames.com)

IČO / Business ID: 01828371

Rok vzniku / Formation: 2013

Poslední publikovaný titul / Last published title: World War Polygon (iOS, Android)

Zaměření / Focused on: 3D hry pro osobní počítače a mobilní zařízení / 3D games for PCs and mobile devices



World War Polygon



## Allodium s.r.o.

Web: [allodium.eu](http://allodium.eu)

Twitter: [infinitygame](https://twitter.com/infinitygame)

Facebook: [allodium](https://www.facebook.com/allodium)

Mail: [martin.bohac@allodium.eu](mailto:martin.bohac@allodium.eu)

IČO / Business ID: 27938697

Rok vzniku / Formation: 2007

Poslední publikovaný titul / Last published title: Infinitum: Battle for Europe (web)

Zaměření / Focused on: Online hry a hry pro mobilní zařízení / Online games and games for mobile devices



Infinitum: Battle for Europe





## Amanita Design s.r.o.

Web: [amanita-design.net](http://amanita-design.net)

Twitter: [Amanita\\_Design](https://twitter.com/Amanita_Design)

Facebook: [Amanita.Design](https://www.facebook.com/Amanita.Design)

Mail: [contact@amanita-design.net](mailto:contact@amanita-design.net)

IČO / Business ID: 27733971

Rok vzniku / Formation: 2007

Poslední publikovaný titul / Last published title: Pilgrims (PC, iOS)

Zaměření / Focused on: Artové 2D hry pro osobní počítače a mobilní zařízení / Art 2D games for PCs and mobile devices



Pilgrims



## Attu Games s.r.o.

Web: [attugames.com](http://attugames.com)

Twitter: [attu\\_games](https://twitter.com/attu_games)

Facebook: [feudallalloy](https://www.facebook.com/feudallalloy)

Mail: [eva@attugames.com](mailto:eva@attugames.com)

IČO / Business ID: 06520286

Rok vzniku / Formation: 2017

Poslední publikovaný titul / Last published title: Feudal Alloy (PC, XB, PS, Switch)

Zaměření / Focused on: 2D hry pro osobní počítače a herní konzole / 2D games for PCs and game consoles



Feudal Alloy





## BadFly Interactive, a.s.

Web: [badflyinteractive.com](http://badflyinteractive.com)

Twitter: [deadeffectgame](https://twitter.com/deadeffectgame)

Facebook: [badflyinteractive](https://facebook.com/badflyinteractive)

Mail: [info@badflyinteractive.com](mailto:info@badflyinteractive.com)

IČO / Business ID: 03300897

Rok vzniku / Formation: 2014

Poslední publikovaný titul / Last published title: Dead Effect 2 (PC, iOS, Android)

Zaměření / Focused on: 3D hry pro osobní počítače a herní konzole / 3D games for PCs and game consoles



Dead Effect 2



## Beat Games s.r.o.

Web: [beatgames.com](http://beatgames.com)

Twitter: [BeatSaber](https://twitter.com/BeatSaber)

Facebook: [beatsaber](https://facebook.com/beatsaber)

IČO / Business ID: 06858325

Rok vzniku / Formation: 2018

Poslední publikovaný titul / Last published title: Beat Saber (VR pro PC, PS, XB)

Zaměření / Focused on: Hry pro virtuální realitu / Virtual reality games



Beat Saber





## BERESNEV s.r.o.

Web: [beresnev.games](http://beresnev.games)

Twitter: [flippyknife](https://twitter.com/flippyknife)

Facebook: [BeresnevGames](https://www.facebook.com/BeresnevGames)

Mail: [beresnev.help@gmail.com](mailto:beresnev.help@gmail.com)

IČO / Business ID: 05560004

Rok vzniku / Formation: 2016

Poslední publikovaný titul / Last published title: Gallery: Coloring Book (iOS, Android)

Zaměření / Focused on: 2D hry pro mobilní zařízení / 2D games for mobile devices



Gallery: Coloring Book



Vigor

## BOHEMIA INTERACTIVE a.s.

Web: [bistudio.com](http://bistudio.com)

Twitter: [bohemiainteract](https://twitter.com/bohemiainteract)

Facebook: [BohemiaInteractive](https://www.facebook.com/BohemiaInteractive)

Mail: [info@bistudio.com](mailto:info@bistudio.com)

IČO / Business ID: 27218864

Rok vzniku / Formation: 2005

Poslední publikovaný titul / Last published title: Vigor (PC, Xbox, Switch)

Zaměření / Focused on: 3D hry pro osobní počítače, herní konzole a mobilní zařízení / 3D games for PCs, game consoles and mobile devices



## CBE Software s.r.o.

Web: [cbe-software.com](http://cbe-software.com)

Twitter: [cbesoftware](https://twitter.com/cbesoftware)

Facebook: [CBEsoftware](https://www.facebook.com/CBEsoftware)

Mail: [info@cbe-software.com](mailto:info@cbe-software.com)

IČO / Business ID: 29298750

Rok vzniku / Formation: 2011

Poslední publikovaný titul / Last published title: Someday You'll Return (PC)

Zaměření / Focused on: 3D hry pro osobní počítače / 3D games for PCs



Someday You'll Return



## CGE Digital s.r.o.

Web: [czechgames.com](http://czechgames.com)

Twitter: [czechgames](https://twitter.com/czechgames)

Facebook: [CzechGames](https://www.facebook.com/CzechGames)

Mail: [support@czechgames.com](mailto:support@czechgames.com)

IČO / Business ID: 04295129

Rok vzniku / Formation: 2015

Poslední publikovaný titul / Last published title: Galaxy Trucker: Extended Edition (PC, iOS, Android)

Zaměření / Focused on: 2D hry pro osobní počítače a herní konzole založené na stolních hrách /  
2D games for PCs and game consoles based on board games



Galaxy Trucker





## CINEMAX, s.r.o.

Web: cinemax.cz

Twitter: cinemaxgames

Facebook: cinemaxgames

Mail: cinemax@cinemax.cz

IČO / Business ID: 25292871

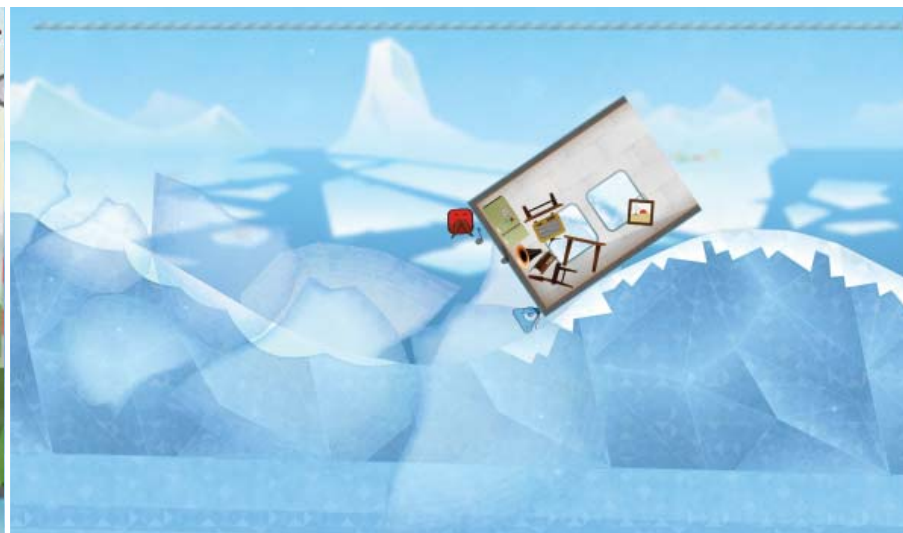
Rok vzniku / Formation: 1998

Poslední publikovaný titul / Last published title: Jim is Moving Out! (PC, XB, Switch)

Zaměření / Focused on: Hry pro osobní počítače a herní konzole / Games for PCs and game consoles



Jim is Moving Out!



## Circus Atos s.r.o.

Web: circusatos.com

Twitter: circusatos

Facebook: CircusAtos

Mail: michal@circusatos.com

IČO / Business ID: 24278831

Rok vzniku / Formation: 2012

Poslední publikovaný titul / Last published title: Little Mouse's Encyclopedia (PC, iOS, Android)

Zaměření / Focused on: 2D hry pro osobní počítače a mobilní zařízení / 2D games for PCs and mobile devices



Little Mouse's Encyclopedia





## Craneballs s.r.o.

Web: craneballs.com

Twitter: craneballs

Facebook: craneballs

IČO / Business ID: 03031179

Rok vzniku / Formation: 2014

Poslední publikovaný titul / Last published title: Planet Nomads (PC)

Zaměření / Focused on: 3D hry pro osobní počítače a mobilní zařízení / 3D games for PCs and mobile devices



Planet Nomads



## Česká televize / Czech Television

Web: decko.ceskatelevize.cz

Mail: decko@ceskatelevize.cz

IČO / Business ID: 00027383

Rok vzniku / Formation: 1992

Poslední publikovaný titul / Last published title: Záhada prázdného domu (iOS, Android, web)

Zaměření / Focused on: Online hry a hry pro mobilní zařízení pro dětské publikum /

Online games and games for mobile devices for children



Záhada prázdného domu





## DIVR Labs s.r.o.

Web: [divrlabs.com](http://divrlabs.com)

Twitter: [DivrLabs](#)

Facebook: [DivrLabs](#)

Mail: [info@divrlabs.com](mailto:info@divrlabs.com)

IČO / Business ID: 05214378

Rok vzniku / Formation: 2016

Poslední publikovaný titul / Last published title: Arachnoid (VR)

Zaměření / Focused on: Zážitkové atrakce pro virtuální realitu / Experiential virtual reality



Arachnoid



## FiolaSoft Studio s.r.o.

Web: [fiolasoft.com](http://fiolasoft.com)

Twitter: [fiolasoft](#)

Facebook: [fiolasoft](#)

Mail: [kontakt@fiolasoft.cz](mailto:kontakt@fiolasoft.cz)

IČO / Business ID: 9154035

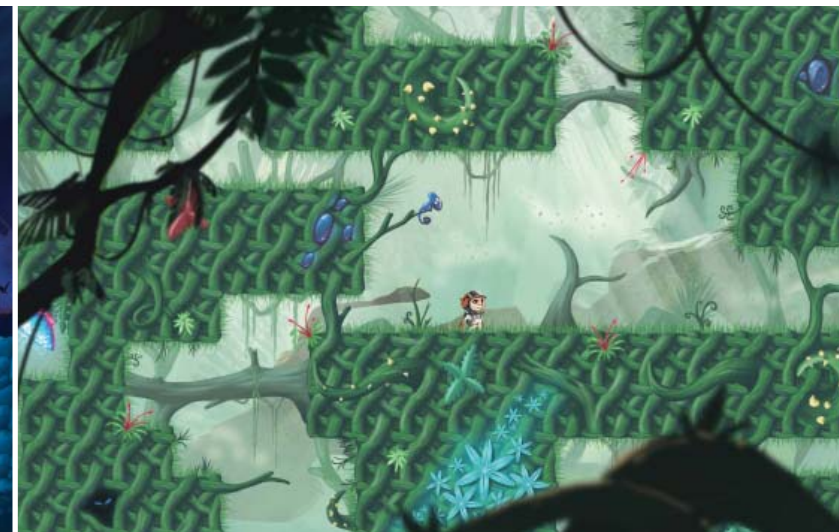
Rok vzniku / Formation: 2020

Poslední publikovaný titul / Last published title: Blackhole (PC)

Zaměření / Focused on: 2D hry pro osobní počítače / 2D games for PCs



Blackhole



## Geewa a.s.

Web: [geewa.com](http://geewa.com)

Twitter: [geewa](#)

Facebook: [geewa](#)

Mail: [info@geewa.com](mailto:info@geewa.com)

IČO / Business ID: 25617036

Rok vzniku / Formation: 1997

Poslední publikovaný titul / Last published title: Smashing Four (iOS, Android)

Zaměření / Focused on: 3D hry pro mobilní zařízení / 3D games for mobile devices



Smashing Four

## GIANTS Software CZ s.r.o

Web: [giants-software.com](http://giants-software.com)

Twitter: [GIANTSSoftware](#)

Facebook: [giants.software](#)

Mail: [support@giants-software.com](mailto:support@giants-software.com)

IČO / Business ID: 07062567

Rok vzniku / Formation: 2018

Poslední publikovaný titul / Last published title: Farming Simulator 20 (iOS, Android, Switch)

Zaměření / Focused on: 3D simulátory pro osobní počítače, herní konzole a mobilní zařízení / 3D simulators for PCs, game consoles and mobile devices



Farming Simulator 20





## GOLDKNIGHTS s.r.o.

Web: [losthero.com](http://losthero.com)

Twitter: [LostHeroGame](#)

Facebook: [LostHeroGame](#)

Mail: [marketing@losthero.com](mailto:marketing@losthero.com)

IČO / Business ID: 03913554

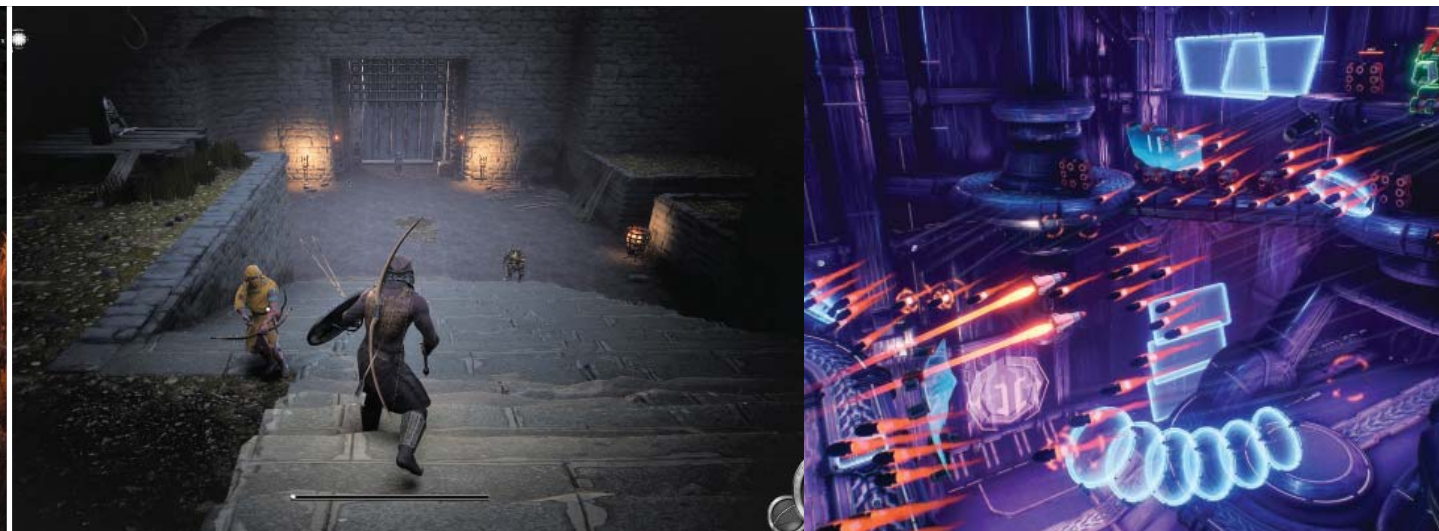
Rok vzniku / Formation: 2015

Poslední publikovaný titul / Last published title: Lost Hero (PC)

Zaměření / Focused on: 3D hry pro osobní počítače / 3D games for PCs



Lost Hero



## GRIP Digital s.r.o

Web: [grip-games.com](http://grip-games.com)

Twitter: [gripgames](#)

Facebook: [gripgames](#)

Mail: [contact@grip-games.com](mailto:contact@grip-games.com)

IČO / Business ID: 28984013

Rok vzniku / Formation: 2009

Poslední publikovaný titul / Last published title: Mothergunship (PC, PS, XB)

Zaměření / Focused on: 3D hry pro osobní počítače, herní konzole a mobilní zařízení / 3D games for PCs, game consoles and mobile devices



Mothergunship

## Hammer Games s.r.o.

Web: [hammer-games.com](http://hammer-games.com)

Mail: [info.hammergames@gmail.com](mailto:info.hammergames@gmail.com)

IČO / Business ID: 05812640

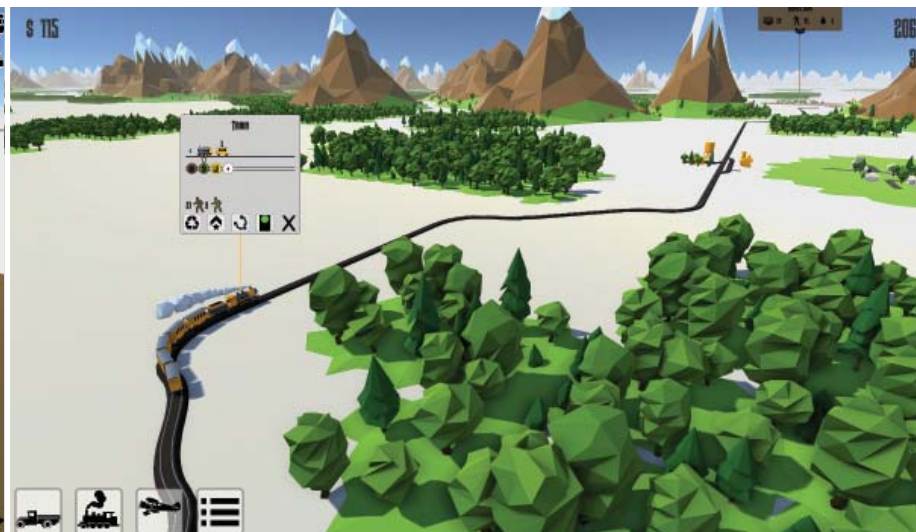
Rok vzniku / Formation: 2017

Poslední publikovaný titul / Last published title: Transport Services (PC)

Zaměření / Focused on: 3D hry pro osobní počítače / 3D games for PCs



Transport Services



## Hexage s.r.o.

Web: [hexage.net](http://hexage.net)

Twitter: [hexage](https://twitter.com/hexage)

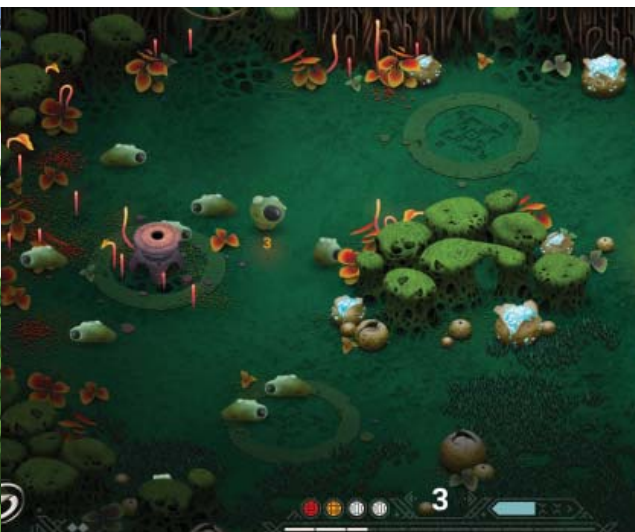
Facebook: [Hexage.net](https://facebook.com/hexage.net)

IČO / Business ID: 03907422

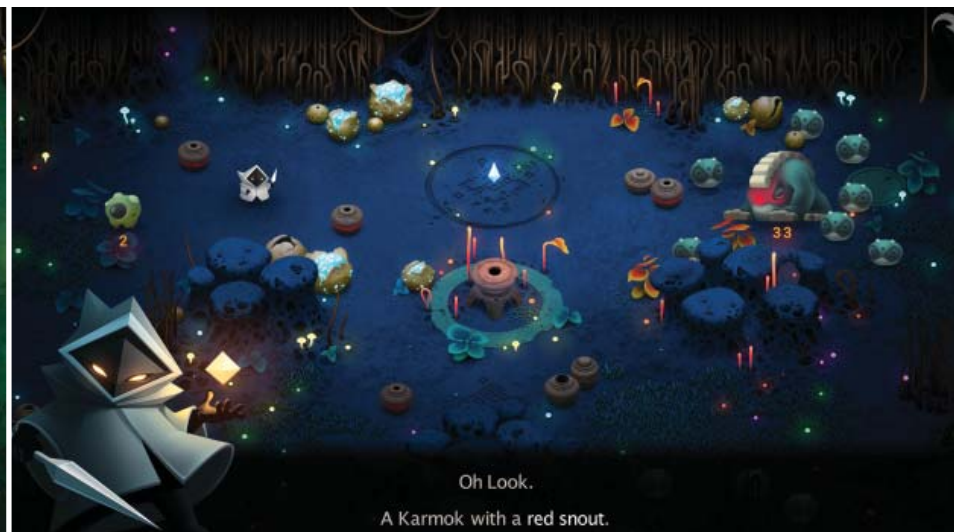
Rok vzniku / Formation: 2015

Poslední publikovaný titul / Last published title: Ritual (PC, iOS, Android)

Zaměření / Focused on: Hry pro osobní počítače, herní konzole a mobilní zařízení / Games for PCs, game consoles and mobile devices



Ritual





## Charged Monkey s.r.o.

Web: [chargedmonkey.com](http://chargedmonkey.com)

Twitter: [chargedmonkey](https://twitter.com/chargedmonkey)

Facebook: [chargedmonkey](https://facebook.com/chargedmonkey)

Mail: [social@chargedmonkey.com](mailto:social@chargedmonkey.com)

IČO / Business ID: 04034422

Rok vzniku / Formation: 2015

Poslední publikovaný titul / Last published title: Idle Quest Heroes (Android)

Zaměření / Focused on: 2D hry pro mobilní zařízení / 2D games for mobile devices



Idle Quest Heroes

## Charles Games s.r.o.

Web: [charlesgames.net](http://charlesgames.net)

Twitter: [CharlesGames\\_CZ](https://twitter.com/CharlesGames_CZ)

Facebook: [CharlesGamesCZ](https://facebook.com/CharlesGamesCZ)

Mail: [info@charlesgames.net](mailto:info@charlesgames.net)

IČO / Business ID: 08884731

Rok vzniku / Formation: 2020

Poslední publikovaný titul / Last published title: Attentat 1942 (PC)

Zaměření / Focused on: Hry pro osobní počítače / Games for PCs



Attentat 1942





## Keen Software House s.r.o.

Web: [keenswh.com](http://keenswh.com)

Twitter: [KeenSWH](https://twitter.com/KeenSWH)

Facebook: [KeenSoftwareHouse](https://www.facebook.com/KeenSoftwareHouse)

Mail: [info@keenswh.com](mailto:info@keenswh.com)

IČO / Business ID: 28640608

Rok vzniku / Formation: 2010

Poslední publikovaný titul / Last published title: Medieval Engineers (PC)

Zaměření / Focused on: 3D hry pro osobní počítače / 3D games for PCs



Medieval Engineers



## MADFINGER Games, a.s.

Web: [madfingergames.com](http://madfingergames.com)

Twitter: [madfingergames](https://twitter.com/madfingergames)

Facebook: [madfingergames](https://www.facebook.com/madfingergames)

Mail: [contact@madfingergames.com](mailto:contact@madfingergames.com)

IČO / Business ID: 29217008

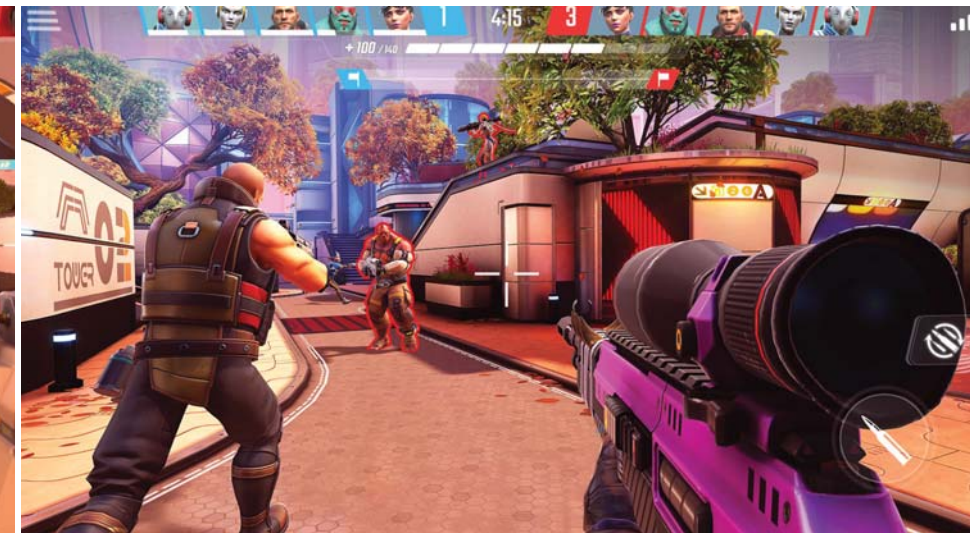
Rok vzniku / Formation: 2010

Poslední publikovaný titul / Last published title: Shadowgun War Games (iOS, Android)

Zaměření / Focused on: 3D hry pro mobilní zařízení / 3D games for mobile devices



Shadowgun War Games





## McMagic Production s.r.o.

Web: [mcmagic-productions.com](http://mcmagic-productions.com)

Twitter: [NovusInceptio](#)

Facebook: [novusinceptio](#)

Mail: [mcmagic.prod@gmail.com](mailto:mcmagic.prod@gmail.com)

IČO / Business ID: 05152267

Rok vzniku / Formation: 2016

Poslední publikovaný titul / Last published title: The Wild Age (PC)

Zaměření / Focused on: 3D hry pro osobní počítače / 3D games for PCs



The Wild Age



## Notre Game s.r.o.

Web: [notre-game.com](http://notre-game.com)

Twitter: [ScratchWars](#)

Facebook: [scratchwars](#)

Mail: [info@notre-game.com](mailto:info@notre-game.com)

IČO / Business ID: 04489039

Rok vzniku / Formation: 2015

Poslední publikovaný titul / Last published title: Scratch Wars (iOS, Android)

Zaměření / Focused on: 2D hry pro mobilní zařízení / 2D games for mobile devices



Scratch Wars



## NOXGAMES s.r.o.

Web: noxgames.com

Twitter: nox\_games

Facebook: noxgames

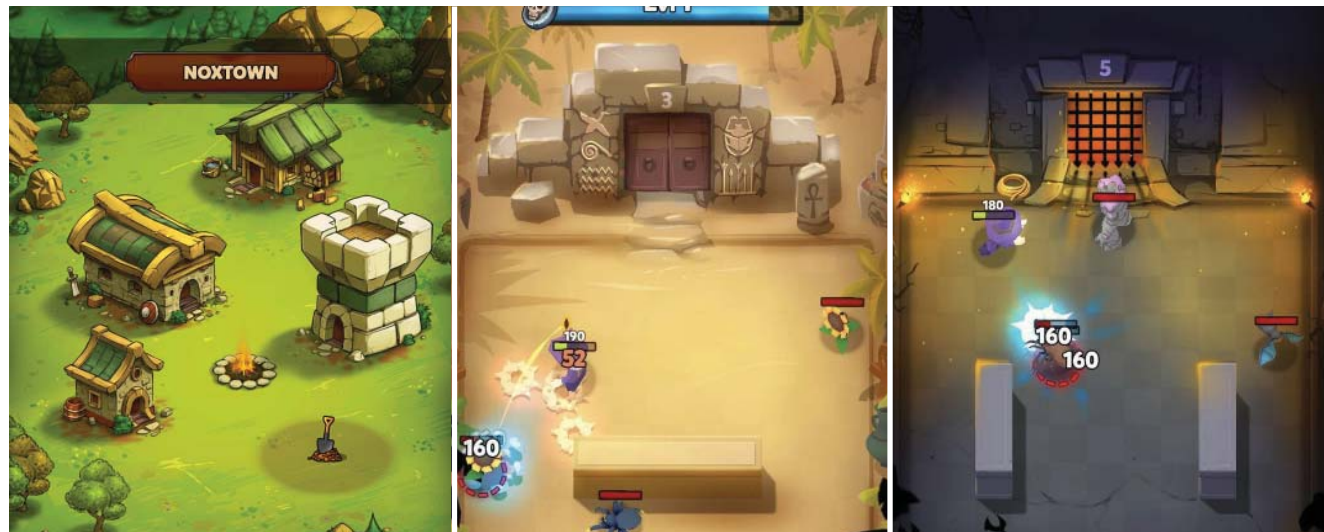
Mail: info@noxgames.com

IČO / Business ID: 06673066

Rok vzniku / Formation: 2017

Poslední publikovaný titul / Last published title: Mage Hero (Android)

Zaměření / Focused on: Hry pro mobilní zařízení / Games for mobile devices



Mage Hero

## Oxymoron games s.r.o.

Web: oxymoron.games

Twitter: oxymoron\_games

Facebook: ProjectHospitalGame

Mail: info@oxymoron.games

IČO / Business ID: 06284779

Rok vzniku / Formation: 2017

Poslední publikovaný titul / Last published title: Project Hospital (PC)

Zaměření / Focused on: 2D hry pro osobní počítače / 2D games for PCs



Project Hospital



## Rake in Grass s.r.o.

Web: rakeingrass.com

Twitter: rakeingrass

Facebook: rakeingrass

Mail: tovy@300ad.com

IČO / Business ID: 28430646

Rok vzniku / Formation: 2008

Poslední publikovaný titul / Last published title: Jets'n'Guns 2 (PC)

Zaměření / Focused on: Hry pro osobní počítače / Games for PCs



Jets'n'Guns 2



## SCS Software s.r.o.

Web: scssoftware.com

Twitter: SCSsoftware

Facebook: scssoft

Mail: info@scssoft.com

IČO / Business ID: 28181301

Rok vzniku / Formation: 2007

Poslední publikovaný titul / Last published title: American Truck Simulator (PC)

Zaměření / Focused on: 3D simulátory pro osobní počítače / 3D simulators for PCs



American Truck Simulator





## TechSophia s.r.o.

Web: techsophia.cz

Facebook: techsophia

Mail: info@techsophia.cz

IČO / Business ID: 03395472

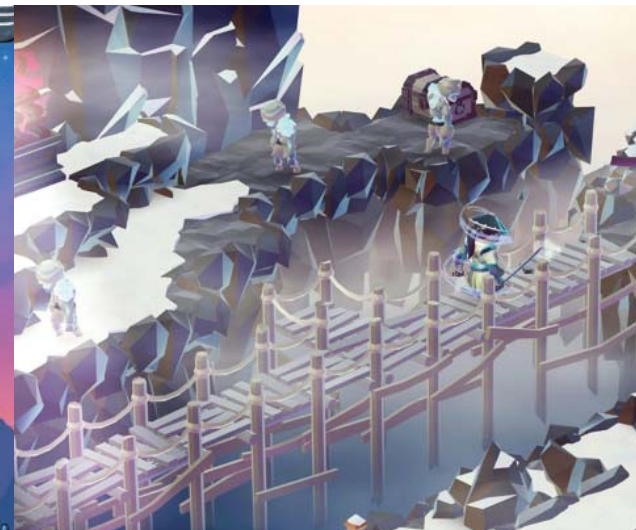
Rok vzniku / Formation: 2014

Poslední publikovaný titul / Last published title: Matemág (iOS, Android)

Zaměření / Focused on: Výukové hry pro mobilní zařízení / Educational games for mobile devices



Matemág



Monolisk

## Trickster Arts s.r.o.

Web: tricksterarts.com

Twitter: tricksterarts

Facebook: TricksterArts

Mail: contact@tricksterarts.com

IČO / Business ID: 01907719

Rok vzniku / Formation: 2017

Poslední publikovaný titul / Last published title: Monolisk (iOS, Android)

Zaměření / Focused on: Hry pro mobilní zařízení / Games for mobile devices





## Volcanoid s.r.o.

Web: [volcanoids.com](http://volcanoids.com)

Twitter: [volcanoids](https://twitter.com/volcanoids)

Facebook: [Volcanoids](https://www.facebook.com/Volcanoids)

Mail: [pr@volcanoids.com](mailto:pr@volcanoids.com)

IČO / Business ID: 07465203

Rok vzniku / Formation: 2018

Poslední publikovaný titul / Last published title: Volcanoids (PC)

Zaměření / Focused on: 3D hry pro osobní počítače / 3D games for PCs



Volcanoids



## Wargaming Prague s.r.o.

Web: [wargaming.com/en](http://wargaming.com/en)

Twitter: [wargaming\\_net](https://twitter.com/wargaming_net)

Facebook: [wargaming.net](https://www.facebook.com/wargaming.net)

Mail: [press@wargaming.net](mailto:press@wargaming.net)

IČO / Business ID: 05909708

Rok vzniku / Formation: 2017

Poslední publikovaný titul / Last published title: World of Warships Blitz (PC)

Zaměření / Focused on: 3D hry pro osobní počítače, herní konzole a mobilní zařízení / 3D games for PCs, game consoles and mobile devices



World of Warships Blitz





## Warhorse Studios s.r.o.

Web: warhorsestudios.cz

Twitter: WarhorseStudios

Facebook: WarhorseStudios

Mail: info@warhorsestudios.cz

IČO / Business ID: 24155489

Rok vzniku / Formation: 2011

Poslední publikovaný titul / Last published title: Kingdom Come: Deliverance (PC, PlayStation, Xbox)

Zaměření / Focused on: 3D hry pro osobní počítače a herní konzole / 3D games for PCs and game consoles



Kingdom Come: Deliverance



Factorio

## WUBE SOFTWARE Ltd. odštěpný závod

Web: factorio.com

Twitter: factoriogame

Facebook: Factorio

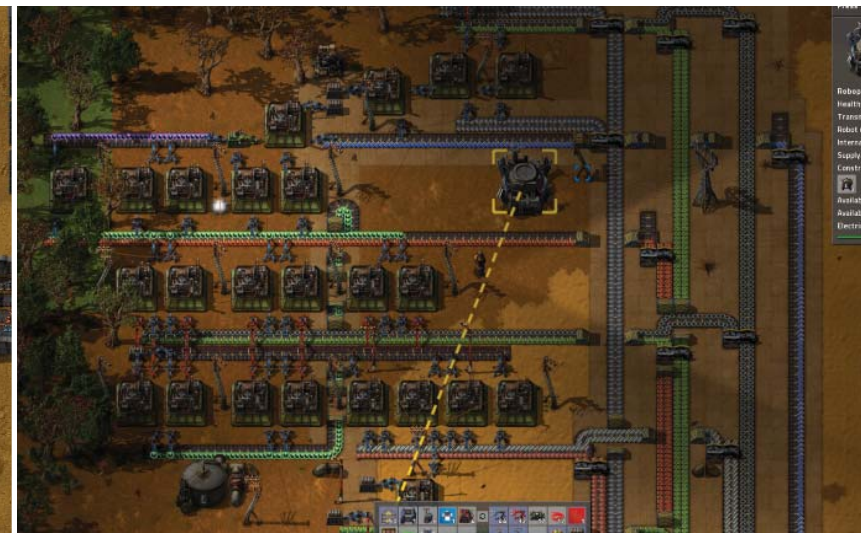
Mail: factorio@factorio.com

IČO / Business ID: 03594009

Rok vzniku / Formation: 2014

Poslední publikovaný titul / Last published title: Factorio (PC)

Zaměření / Focused on: 2D hry pro osobní počítače / 2D games for PCs





# Oborová setkání / Industry Conferences

## Game Access / Brno

Pořadatel / Organizer: GameDev Area Czech s.r.o.  
www.game-access.com

## For Games / Praha

Pořadatel / Organizer: ABF a.s.  
www.forgames.cz

## Gamer Pie / Brno

Pořadatel / Organizer: MU Game Studies z.s.  
www.gamerpie.wtf

## Game Developers Session / Praha

Pořadatel / Organizer: Eventia s.r.o.  
www.gdsession.com

# Mezinárodní organizace / International Organizations

Asociace českých herních vývojářů je členem Evropské federace herních vývojářů. / Czech Game Developers Association is a member of the European Games Developer Federation.

## The European Games Developer Federation

Sídlo / Registration: Stockholm (Švédsko/Sweden)  
www.egdf.eu  
jari-pekka.kaleva@egdf.eu

# Neziskové organizace

## Asociace českých herních vývojářů z.s.

www.gda.cz  
twitter.com/GDACzech  
facebook.com/GDACZ  
info@gda.cz

## Česká hra roku z.s.

www.ceskahraroku.cz  
twitter.com/ceskahraroku  
facebook.com/ceskahraroku  
info@ceskahraroku.cz

## Herní historie z.s.

www.hernihistorie.cz  
twitter.com/hernihistorie  
facebook.com/RetroHerna  
info@hernihistorie.cz

## MU Game Studies z.s.

www.gamestudies.cz  
info@gamestudies.cz

# Non-Profit Organizations

## Czech Game Developers Association

www.gda.cz  
twitter.com/GDACzech  
facebook.com/GDACZ  
info@gda.cz

## Česká hra roku z.s.

www.ceskahraroku.cz  
twitter.com/ceskahraroku  
facebook.com/ceskahraroku  
info@ceskahraroku.cz

## Herní historie z.s.

www.hernihistorie.cz  
twitter.com/hernihistorie  
facebook.com/RetroHerna  
info@hernihistorie.cz

## MU Game Studies z.s.

www.gamestudies.cz  
info@gamestudies.cz

**Prestižní světová ocenění udělená herním dílům českých autorů:**

**D.I.C.E. Awards 2019**

*Beat Saber* (Beat Games) - Immersive Reality Game of the Year

**The Steam Awards 2019**

*Beat Saber* (Beat Games) - VR hra roku

*DayZ* (Bohemia Interactive) - Nejlepší s přáteli

**IGF Awards 2018**

*Chuchel* (Amanita Design) - Excellence in Visual Art

**Game Developers Choice Awards 2018**

*Beat Saber* (Beat Games) - Audience Award Winner + Best VR/AR Game

**SXSW Gaming Award 2018**

*Beat Saber* (Beat Games) - VR Game of the Year + Most Promising New Intellectual Property

**UNITY Awards 2018**

*Beat Saber* (Beat Games) - Best VR game

**CEECA Awards 2018**

*Chuchel* (Amanita Design) - Visual art

*Kingdom Come: Deliverance* (Warhorse Studios) - Narrative

*Beat Saber* (Beat Games) - Technology

*Attentat 1942* (Univerzita Karlova, Akademie věd ČR) - Hidden gem

**Česká ocenění udělená herním dílům českých autorů:**

**Česká hra roku**

Pořadatel: Česká hra roku z. s.

<http://ceskahraroku.cz>

**2018**

*Beat Saber* (Beat Games)

*Chuchel* (Amanita Design)

*Kingdom Come: Deliverance* (Warhorse Studios)

**2017**

*Attentat 1942* (Univerzita Karlova, Akademie věd ČR)

*Blue Effect* (DIVR Labs)

*Mashinky* (Jan Zelený)

*Under Leaves* (Circus Atos)

*Warfriends* (About Fun)

**2016**

*Samorost 3* (Amanita Design)

*Chameleon Run* (Hyperbolic Magnetism)

*American Truck Simulator* (SCS Software)

*Brány Skeldalu 3* (Napoleon Games)

*Dark Train* (Paperash Studio)

**Oborová ocenění**

**Industry Awards**

**Prestigious global awards received for games by Czech developers:**

**D.I.C.E. Awards 2019**

*Beat Saber* (Beat Games) - Immersive Reality Game of the Year

**The Steam Awards 2019**

*Beat Saber* (Beat Games) - VR Game of the Year

*DayZ* (Bohemia Interactive) - Better with Friends

**IGF Awards 2018**

*Chuchel* (Amanita Design) - Excellence in Visual Art

**Game Developers Choice Awards 2018**

*Beat Saber* (Beat Games) - Audience Award Winner + Best VR/AR Game

**SXSW Gaming Award 2018**

*Beat Saber* (Beat Games) - VR Game of the Year + Most Promising New Intellectual Property

**UNITY Awards 2018**

*Beat Saber* (Beat Games) - Best VR game

**CEECA Awards 2018**

*Chuchel* (Amanita Design) - Visual art

*Kingdom Come: Deliverance* (Warhorse Studios) - Narrative

*Beat Saber* (Beat Games) - Technology

*Attentat 1942* (Charles University, Czech Academy of Sciences) - Hidden gem

**Czech awards received for games by Czech developers:**

**Česká hra roku**

Organizer: Česká hra roku z. s.

<http://ceskahraroku.cz>

**2018**

*Beat Saber* (Beat Games)

*Chuchel* (Amanita Design)

*Kingdom Come: Deliverance* (Warhorse Studios)

**2017**

*Attentat 1942* (Charles University, Czech Academy of Sciences)

*Blue Effect* (DIVR Labs)

*Mashinky* (Jan Zelený)

*Under Leaves* (Circus Atos)

*Warfriends* (About Fun)

**2016**

*Samorost 3* (Amanita Design)

*Chameleon Run* (Hyperbolic Magnetism)

*American Truck Simulator* (SCS Software)

*Brány Skeldalu 3* (Napoleon Games)

*Dark Train* (Paperash Studio)



# Vzdělání v oboru

## Matematicko-fyzikální fakulta / Univerzita Karlova v Praze

Bc.: Počítačová grafika, vidění a vývoj her

Mgr.: Vizuální výpočty a vývoj počítačových her

[gamedev.cuni.cz](http://gamedev.cuni.cz)

## Fakulta designu a umění / Západočeská univerzita v Plzni

Bc.: Animovaná a interaktivní tvorba

Mgr.: Animovaná a interaktivní tvorba

[fdu.zcu.cz](http://fdu.zcu.cz)

## Fakulta elektrotechnická / České vysoké učení technické v Praze

Bc.: Počítačové hry a grafika

[fel.cvut.cz](http://fel.cvut.cz)

## Střední škola filmová, multimediální a počítačových technologií ve Zlíně

Vývoj her a multimediálních aplikací

[www.kreativnistredni.cz](http://www.kreativnistredni.cz)

## Střední umělecká škola grafická v Jihlavě

Animace a Game Art

[www.susg.cz](http://www.susg.cz)

## Vyšší odborná škola grafická v Jihlavě

Herní tvorba

[www.vosg.cz](http://www.vosg.cz)

# Game Industry Study Programmes

## Faculty of Mathematics and Physics / Charles University, Prague

Bachelor's degree: Computer graphics, vision and game development

Master's degree: Visual calculations and computer game development

[gamedev.cuni.cz](http://gamedev.cuni.cz)

## Faculty of Design and Art / University of West Bohemia in Pilsen

Bachelor's degree: Animation and interactive art

Master's degree: Animation and interactive art

[fdu.zcu.cz](http://fdu.zcu.cz)

## Faculty of Electrical Engineering / Czech Technical University in Prague

Bachelor's degree: Computer games and graphics

[fel.cvut.cz](http://fel.cvut.cz)

## Creative Hill College in Zlín

Development of games and multimedia applications

[www.kreativnistredni.cz](http://www.kreativnistredni.cz)

## Secondary School of Graphic Art in Jihlava

Animation and game art

[www.susg.cz](http://www.susg.cz)

## Higher Vocational School of Graphic Arts in Jihlava

Game development

[www.vosg.cz](http://www.vosg.cz)

# Kreativní Evropa MEDIA

## O programu Kreativní Evropa

Kreativní Evropa je program Evropské unie na podporu kinematografie a kulturních a kreativních odvětví. Cílem programu je vytvořit jednotný rámec pro financování projektů v oblasti scénických umění, výtvarného umění, nakladatelství a literatury, filmu, televize, hudby, mezioborového umění, kulturního dědictví a videoher, a zvýšit tak účinnost poskytované podpory. Skládá se z dílčího programu MEDIA (podpora evropského audiovizuálního průmyslu), dílčího programu Kultura (podpora mezinárodních projektů v oblasti kulturních a kreativních odvětví) a mezioborové části (finanční záruky pro společnosti působící v kulturních a kreativních odvětvích).

## Podpora vývoje videoher

Finanční podpora vývoje videoherního konceptu nebo projektu. O podporu může žádat evropská společnost existující alespoň jeden rok, jejíž hlavní činností je výroba videoher.

## Finanční podpora je určena pro:

- narativní videohry určené pro komerční distribuci
- podpora není určena pro společenské hry, sportovní hry, paměťové hry, interaktivní kvízy apod.

## Finanční podporu lze využít na:

- psaní a storyboarding
- tvorbu programového obsahu a první vizuální a zvukové koncepty
- tvorbu dema nebo herního prototypu
- akvizici práv a rešerše archivů
- přípravu business a finančního plánu
- přípravu rozpočtu a časového plánu výroby
- vyhledávání finančních partnerů
- počáteční marketingové strategie a plány prodeje

## Za jakých podmínek?

- předchozí vývoj a/nebo realizace alespoň jedné narativní videohry a její komerční distribuce v určeném období
- většinové vlastnictví práv k projektu
- produkční fáze (od vytvoření prvního hratelného prototypu / zkušební verze hry) nesmí začít dříve než za 8 měsíců od data žádosti

## Kolik peněz je možné získat?

- max. 50 % celkových uznatelných nákladů
- 10 000 – 150 000 EUR na vývoj konceptu a projektu videohry

## Co se v žádosti hodnotí?

- obsah a narace, originalita konceptu v porovnání s již existujícími projekty
- originalita a inovativnost využitých technik
- strategie vývoje a potenciál evropského a mezinárodního prodeje, finanční strategie pro vývoj a výrobu, výrobní potenciál projektu
- distribuční, komunikační a marketingová strategie a vhodnost pro cílovou skupinu
- zkušenosti, složení a potenciál tvůrčího týmu, rozdělení rolí
- automatické body navíc získávají projekty určené dětem do 12 let

## Záruční fond Kreativní Evropy

Fond ve výši 181 mil. EUR, jehož správcem je Evropský investiční fond, pomáhá zajistit subjektům v kulturních a kreativních odvětvích přístup k půjčkám. Je určen pro malé a střední podniky působící např. v oblasti architektury, knihoven, uměleckých řemesel, audiovizie, památek, designu, hudby, vydavatelské činnosti, rozhlasu a výtvarného umění apod. V České republice je jeho finančním zprostředkovatelem Komerční banka, která nabízí úvěr EuroCreative.

<https://www.kb.cz/cs/firmy-a-institute/produkty/uvery-a-financovani/investicni-financovani/uver-eurocreative>

## Více informací

Více informací o podmínkách a jednotlivých výzvách najdete zde.  
<https://www.mediadeskcz.eu/financovani/>

## Kanceláře Kreativní Evropa

Žadatelům o podporu z programu je k dispozici síť informačních a servisních kanceláří Creative Europe Desk (Kanceláře Kreativní Evropa) se zastoupeními v každé členské zemi. V ČR je to Kancelář Kreativní Evropa.  
<https://www.mediadeskcz.eu/>



Kreativní  
Evropa  
MEDIA



# Creative Europe MEDIA

## About Creative Europe

Creative Europe is the European Commission's framework programme for support to the culture and media sectors. The programme supports projects in stage performance, creative arts, publishing and literature, film, television, music, cross-sectoral arts, cultural heritage and video games, while maximizing synergies between different sectors to increase the effectiveness of the support. It consists of the MEDIA sub-programme (support for the European audiovisual industry), the Culture sub-programme (support for international projects in the culture and creative industries) and a cross-sectoral strand (financial guarantees for companies in the cultural and creative industries).

## Support for the development of video games

Support for the development of a video game concept or project. The call is open to European video game production companies which have been legally constituted for at least 12 months and whose main object and activity is video game production/development.

## Which types of projects are eligible?

- narrative storytelling video games intended for commercial exploitation
- ineligible projects: social games, sports games, memory games, quiz games, puzzle games etc.

## What are the conditions?

- the company must have produced or developed a previous narrative video game that has been commercially distributed during the given period
- the company must own the majority of rights related to the submitted project
- the production phase (from the production of the first playable prototype or first trial version) of the submitted project must not be scheduled to start before 8 months after the date of submission

## How much is a grant worth?

- between EUR 10.000 and EUR 150.000 provided the amount does not exceed 50% of the total eligible costs

## What are the award criteria?

- quality of the content, the storytelling of the project and originality of the concept against existing works
- innovation i.e. the extent to which the project pushes the boundaries of the existing offer proposing „cutting edge“ techniques and content

- the development strategy and potential for European/ international exploitation
- the distribution, communication and marketing strategy and suitability for the target audience
- the financing strategy for the development and production and the feasibility potential of the project
- additional points for projects specifically targeted at children up to the age of 12 years old

## Cultural and Creative Sector Guarantee Facility

In the context of limited access to finance for the cultural and creative sectors, the Creative Europe programme (2014-2020) of the European Commission earmarked €181 million to a financial mechanism acting as insurance to financial intermediaries (e.g. banks) offering financing to cultural and creative sector initiatives. The guarantee scheme is managed by the European Investment Fund, on behalf of the European Commission. Financial intermediaries offering loans to companies from the cultural and creative sectors are operating currently in 10 European countries (Belgium, Czech Republic, Denmark, France, Italy, Poland, Portugal, Romania, Spain, Sweden).

<https://ec.europa.eu/digital-single-market/en/financial-guarantee-facility-culture-creative>

## Find out more

More details on eligibility rules as well as calls for proposals can be found at

[http://eacea.ec.europa.eu/creative-europe/funding\\_en](http://eacea.ec.europa.eu/creative-europe/funding_en)

## Creative Europe Desks

Applicants for programme support may request more information from the Creative Europe Desk information and service network with representation in all member states.

A full list of these Desks can be found at:

[https://ec.europa.eu/programmes/creative-europe/contact\\_en](https://ec.europa.eu/programmes/creative-europe/contact_en)



Creative Europe  
MEDIA

# Závěr / Conclusion

V České republice výrazně narůstá počet profesionálních herních tvůrců se zkušenostmi s vývojem nejúspěšnějších světových titulů, kteří jsou vysoce ceněni nejen pro technologickou zručnost, ale především pro své nápady a kreativitu.

V roce 2018 založily české herní společnosti Asociaci českých herních vývojářů s cílem monitorovat místní herní průmysl, reprezentovat ho při jednání s organizacemi a institucemi a podporovat vzdělávání a prezentování českých vývojářů.

V uplynulých letech se velmi zvýšila i kvalita výuky herní tvorby na českých vysokých a středních školách i kvalita studentských herních projektů. Hlavní profese herních tvůrců byly zaneseny do Národní soustavy kvalifikací a státní instituce si stále více uvědomují význam tohoto oboru jako jednoho z klíčových odvětví budoucích kreativních průmyslů.

Herní tvorba je už řadu let hlavním českým kulturním exportem a pro nastupující generaci po celém světě představují hry často to jediné české, co znají. I díky tomu se Česká republika stala pro mnohé symbolem úspěšné herní tvorby.

The number of professional game developers in the Czech Republic with experience developing highly globally successful games is growing significantly. These developers are highly valued for their technological dexterity and, above all, for their ideas and creativity.

In 2018, Czech game companies founded the Czech Game Developers Association (GDACZ) with the aim of monitoring the local game industry, representing it during negotiations with organizations and institutions and supporting education and presentation of Czech developers.

Since then, there has been a marked improvement in the quality of game development programmes and of student game projects at Czech universities and secondary schools. The main game development professions were added to the National Framework of Qualifications and state institutions are increasingly recognizing the significance of this field as one of the key sectors of the creative industries in the future.

Game development has been the leading Czech cultural export for some years, and games are often the only Czech product that many young people around the world are familiar with. This, in part, has made the Czech Republic a symbol of successful game development to many people.

Publikaci vydala v roce 2020 Kancelář Kreativní Evropa - MEDIA  
The publication was issued in 2020 by the Creative Europe Desk  
CZ - MEDIA ([mediadeskcz.eu](http://mediadeskcz.eu))

napsal / written by: [Lubor Kopecký](#)

překlad / translation: [Spark](#)

grafický návrh a DTP / graphic design and layout: [Zora Mazáčová](#)

korektury / proofreading: [Vladka Chytilová](#)



