



8:30 – 9:00

Příchod a registrace

9:00 – 9:10

Oficiální zahájení a úvodní slovo / Pavel Bednařík

9:10 – 9:50

Úvodní přednáška: **The Pedagogical Lives of Digital Games** / Iro Voulgari

Coffee break '10

10:00 – 11:30

I. PROGRAMOVÝ BLOK: Herní studia o vzdělávání

Serious Games v praxi: Vyprávění ve hrách Charles Games

/ Lucie Formánková / Charles Games

3D tisk, štětec a herní magie: Jak vzniká Zlin City / Pavel Novák / Polyperfect

Tvorba příběhu ve hře Kingdom Come: Deliverance II

/ Marek Čermák / Warhorse Studios

Coffee break '5

11:35 – 13:00

II. PROGRAMOVÝ BLOK: Učitelstvo o hrách

Počítačové hry ve výuce dějepisu a výchovy k občanství

/ Pavel Žalský / Základní škola Vrchlabí

Lektorství tvorby videoher pro děti mezi 10 až 15 lety

/ Jan Kroutil / Aeroškola

Herní vzdělávání jako zahrada / Filip Dufka / Game Art SŠUD Brno

Oběd s Kanceláři Kreativní Evropa MEDIA '90

14:30 – 15:15

Modelová lekce: **Herní technologie v moderním vzdělávání**

/ Zdeněk Kvasnica / Bohemia Interactive

Coffee break '10

15:25 – 17:00

III. PROGRAMOVÝ BLOK: Podhoubí, síť a infrastruktura

Proč má smysl podporovat hry? / Hynek Stehlík / Ministerstvo kultury

Archivace digitálních her: proč na ní záleží? / Miroslav Žák / Vision Game

Jak udělat z večerníčku hru / Kristina Volná / Česká televize

Coffee break '10

17:10 – 17:50

Modelová lekce: **Playing Kafka: Živé hraní s komentářem autorů**

/ Lucie Formánková / Charles Games

17:50 – 18:00

Oficiální zakončení a předání **Ceny Borise Jachnina** / Pavel Bednařík